

AquaPuzzle Pentic

Internet: www.aquagame.com

Hver gang du får en ny brik, skal du ikke kun lægge den på plads, men du skal gøre det ud fra din viden om, hvordan de næste tre brikker ser ud. Dit mål er at lægge så mange som muligt.

Når spillet er installeret, åbner du det via *Start*-menuen. Vælg **AquaGame** og dernæst **AquaPuzzle Pentic**. Du får et vindue, hvor du kan registrere spillet. Vent, og klik derfor på **Register later**.

Nu begynder spillet. Først får du en kort liste over kontroltasterne.

Ude til højre på skærmen kan du altid afslutte spillet ved at klikke på **EXIT** og dernæst på **Yes**. Via **NEW GAME** og et klik på **Yes** kan du altid begynde et nyt spil. Genopfrisk kontroltasterne via **CREDIT**, og kom tilbage til spillet med et klik på musen.

Du ser også en lodret række gule brikker. Den nederste er den aktuelle, og de tre andre er de næste tre, du får. Du kan dermed placere den aktuelle taktisk korrekt.

Placér en brik med et tryk på venstre musetast, og drej den rundt med højre musetast. Hvis du er lidt langsom, dukker en sort mus op og viser, hvor din brik kan ligge. Når du ikke kan lægge flere brikker i det nederste lag, begynder du på det næste lag. Pladserne ude i kanten er nemmere at fylde op, da den "flade" side ikke behøver at passe.

Når det ikke er muligt at placere flere brikker, er spillet slut.